

手游的分析方法

Oct.10, 2016 梁剑

手游的市场



2015年-2019年 全球游戏市场

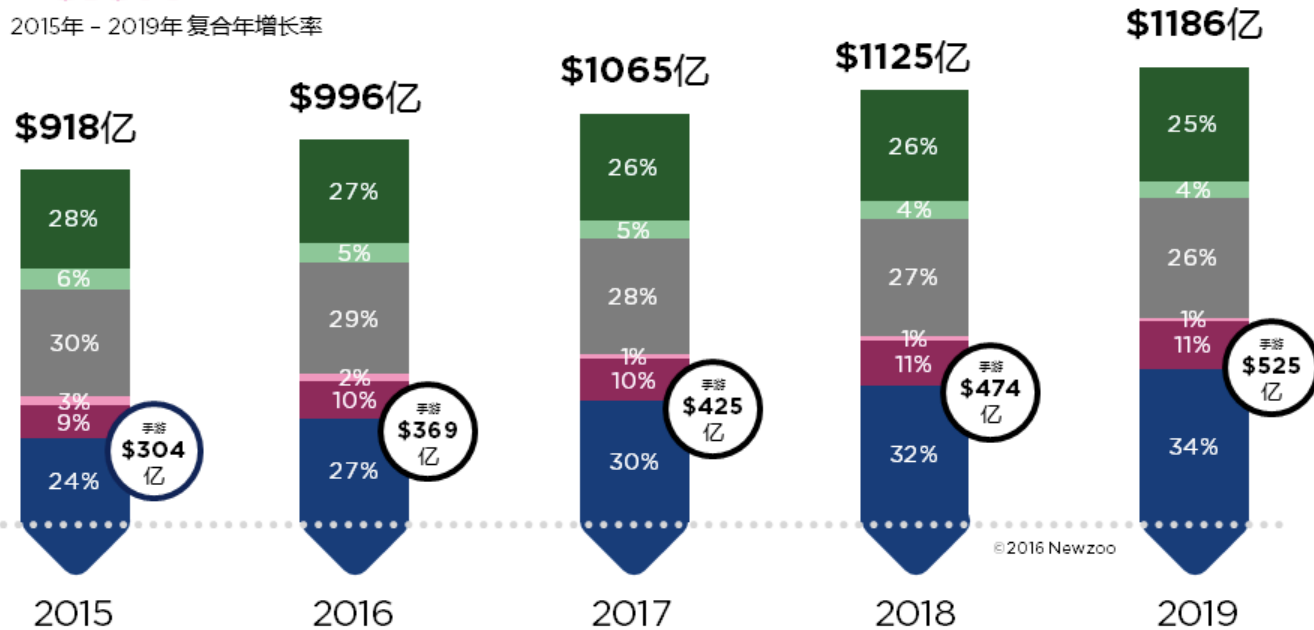
至2019年的分类市场预测

市场规模

+6.6%

2015年 - 2019年 复合年增长率

● 智能手机 ● 平板电脑 ● 掌机 ● 电视/主机 ● 休闲页游 ● 电脑/网游



© 2016 Newzoo



数据来源: ©Newzoo | 2016第二季度 更新 | 《全球游戏市场报告》
中文主页: newzoo.com/about/chinese

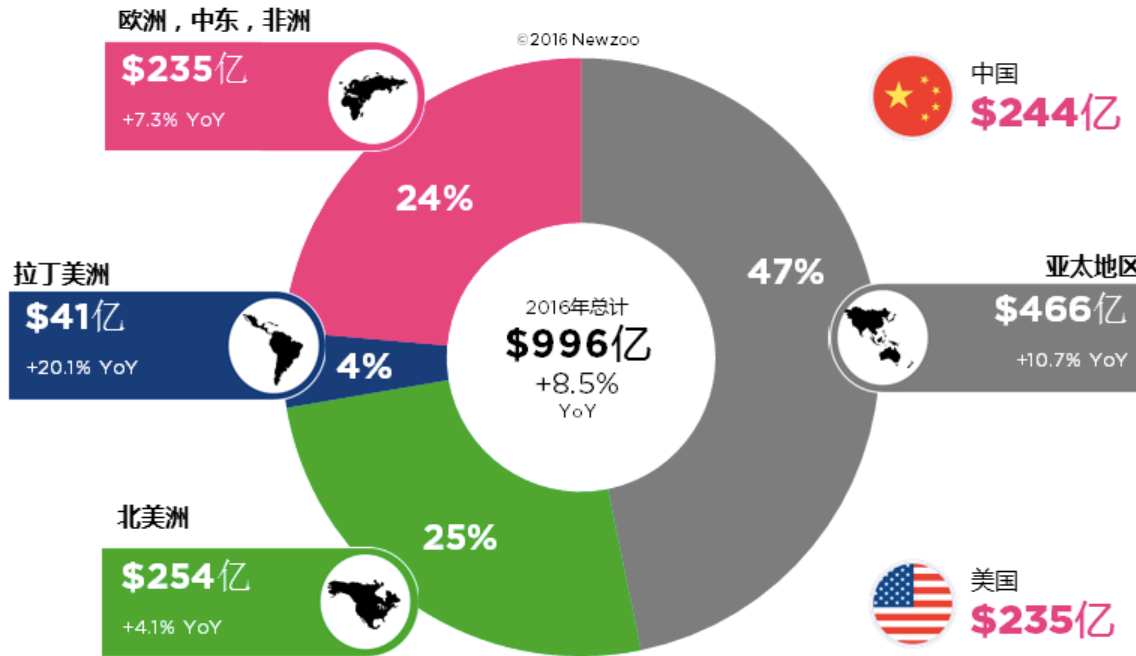
newzoo

中国市场



2016年 全球游戏市场

地区收入，包括同比增长率



2016年
58%
全球游戏市场的增长来自于亚太地区。



YoY : 同比增长率
数据来源: ©Newzoo | 2016第二季度 更新 | 《全球游戏市场报告》
中文主页: newzoo.com/about/chinese

中国市场增速

中国的PC游戏市场增速4%，与之前的16%相比开始趋于平缓。中国移动市场，将在今年达到100亿美元，与2015年的71亿美元相比增长了41%。



newzoo

2012年-2019年 中国游戏市场

分类市场的收入



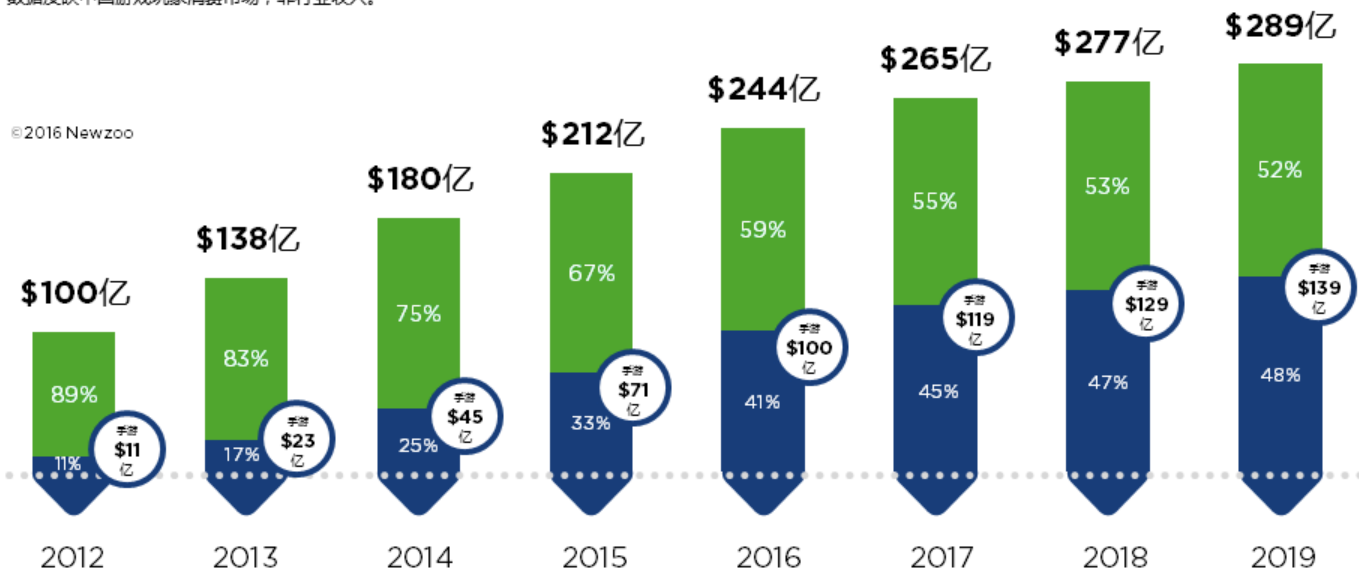
市场规模

+16.5% 2012年 - 2019年 复合年增长率

注：数据反映中国游戏玩家消费市场，非行业收入。

● 手游

● 其他



数据来源: ©Newzoo | 2016第二季度 更新 | 《全球游戏市场报告》

中文主页: newzoo.com/about/chinese

newzoo

中国手游市场——腾讯网易

腾讯 45.6%——游戏总营收342.09亿，
其中手游为171亿

网易 20%

其他，没有一家超过5%。掌趣科技
2.1% 完美1.7%

（根据2016年上半年财报数据）

手游与端游的主要变化

- 1, 接入终端
- 2, 用户结构
- 3, 支付方式
- 4, 玩法、剧情设计
- 5, 社交

端游的研究方法

- 1, 传统方法: 市场调研、用户调查
- 2, 网吧监测
- 3, 流量监测
- 4, 搜索引擎趋势
- 5, 游戏自身
- 6, 玩家监测

手游的研究方法

- 1, 传统方法: ?
- 2, 网吧监测 X
- 3, 流量监测 ?
- 4, 搜索引擎趋势 ?
- 5, 游戏自身
- 6, 玩家监测

手游——游戏设计

剧情、世界观、可玩性、易用性、美术效果，平衡性、寿命

付费 免费 畅销排行

- 1  梦幻西游-新门派化生寺 海底寻宝乐趣升级
游戏
★★★★★ (1,712)
- 2  倩女幽魂-杨洋力荐 新职业女刀、抢亲和情缘任务上线
游戏
★★★★★ (12,111)
- 3  阴阳师-网易和风匠心巨制
游戏
★★★★★ (75,736)
- 4  王者荣耀：无处不团，5V5英雄公平对战手游
游戏
★★★★★ (6,176)
- 5  大话西游
游戏
★★★★★ (163)
- 6  盗墓风云-大型3DMMO地宫探险手游
游戏
[获取](#)



手游——App Store排名

手游——玩家活跃度

- 1, 服务器新开以及合并;
- 2, 玩家抽查;
- 3, 玩家在线以及参与任务情况

手游——论坛活跃度

- 1, 官方与民间;
- 2, 玩家发帖数量以及频率;
- 3, 玩家参与玩法的讨论程度;
- 4, 玩家投诉抱怨情况。

西游风云 群英荟萃 高手对决

2016-10-13
我就想知道 100级的装备呢？

国产007
2016-10-13
526 387
【2016月10月13日】签到帖

风奇
2016-10-12
156 2
新手咨询是否需要充1000块首充，充的话正常玩有提升吗？

op6113456op
2016-10-12
98 0
我这问题，三转敏魔进……

密码忘记了
2016-10-12
30 0
我是快速注册的，密码忘记了。

手游——帐号交易

交易的频率（占比）、折价率

可能的偏差

专业媒体的排名；

PCU；

流水；

未来——VR游戏

终端；
渠道；
客厅

谢 谢!

艾美谷资产管理 梁剑
nick@imeigu.com